



- IMX267 CMOS Sensor
- GigE Vision
- Hohe Bandbreite
- 2 Lens Mount Optionen

Hardware option: Closed Housing C-Mount

### **Alvium G1 – Zuverlässigkeit entwickelt für die Zukunft**

## Kompakte GigE Kamera für konstante Bildqualität

Die Alvium G1-895 mit dem Sony IMX267 erreicht 13.0 Bilder pro Sekunde bei 8.9 MP Auflösung.

Alvium G1 ist die erste GigE Vision-Kamera mit ALVIUM<sup>®</sup> Technology, dem ASIC Chip von Allied Vision. Die Kamera vereint die Vorteile des etablierten GigE Vision-Standards mit der Flexibilität der Alvium-Plattform. Neben einem umfassenden Funktionsumfang und einer breiten Sensorauswahl bietet sie eine große Flexibilität. Mit seinem sehr kompakten Gehäuse und industrieller Standardhardware lässt sie sich problemlos in jedes Bildverarbeitungssystem integrieren und gewährleistet gleichzeitig eine langfristige Verfügbarkeit und Zuverlässigkeit.

Einfache Software-Integration mit **Vimba X** und Kompatibilität zu den gängigsten Bildverarbeitungs-bibliotheken von Drittanbietern.

## Spezifikationen

|                                  |   |
|----------------------------------|---|
| Artikelnummer                    | 18800                                     |
| Interface                        | IEEE 802.3 1000BASE-T, IEEE 802.3af (PoE) |
| Auflösung                        | 4112 (H) × 2176 (V)                       |
| Spektralbereich                  | 300 to 1100 nm                            |
| Sensor                           | Sony IMX267                               |
| Sensortyp                        | CMOS                                      |
| Shutter Mode                     | GS (Global shutter)                       |
| Sensorgröße                      | Type 1                                    |
| Pixelgröße                       | 3.45 µm × 3.45 µm                         |
| Objektivanschluss                | C-Mount                                   |
| Max. Framerate (volle Auflösung) | 13 fps at 122 MByte/s, Mono8              |
| ADC                              | 12 Bit                                    |
| Bildzwischenpeicher (RAM)        | 32 MByte                                  |
| Nichtflüchtiger Speicher (Flash) | 1024 KByte                                |

### Output

|                         |   |
|-------------------------|---|
| Bit-Tiefe               | 12-bit  |
| Monochrome Pixelformate | Mono8, Mono10, Mono10p, Mono12, Mono12p, Mono12Packed                   |
| Raw Color-Pixelformate  | BayerRG8, BayerRG10, BayerRG10p, BayerRG12, BayerRG12p, BayerRG12Packed |

### General purpose Inputs/Outputs (GPIOs)

|                     |                   |
|---------------------|-------------------|
| TTL I/Os            | 2 GPIOs (LVTTTL)  |
| Optogekoppelte I/Os | 1 input, 1 output |

### Betriebsbedingungen/Abmessungen

|                     |  |
|---------------------|--|
| Betriebstemperatur  | -20 °C to +65 °C (Housing)   |
| Spannungsversorgung | 10.8 to 26.4 VDC AUX   IEEE 802.3af, Power Class 0 PoE                           |
| Leistungsaufnahme   | External power: 3.5 W at 12 VDC (typical)   Power over Ethernet: 3.9 W (typical) |

|                               |              |
|-------------------------------|--------------|
| Masse                         | 70 g         |
| Abmessungen (L × B × H in mm) | 41 × 29 × 29 |

## Features

### Bildsteuerung: Automatik

- Auto Belichtung
- Auto Gain
- Auto Weißabgleich (Color-Modelle)

### Bildsteuerung: Weitere

- Adaptive Noise Correction
- Binning
- Black Level
- Color Transformation (inkl. Hue, Saturation; Color-Modelle)
- Kontrast
- Custom Convolution
- De-Bayering bis zu 5×5 (Color-Modelle)
- DPC (Defektpixel Korrektur)
- FPNC (Fixed Pattern Noise Correction)
- Gamma
- LUT (Look-Up Table)
- Bildspiegelung X/Y
- ROI (Region of Interest)
- Sharpness/Blur

### Kamerasteuerung

- Acquisition Frame Rate
- Bandbreitensteuerung
- Counter und Timer
- Firmware Update am Einsatzort
- I/O- und Trigger Steuerung
- Sequencer
- Serielle I/O Ports
- Temperatur-Überwachung
- User Sets

# Technische Zeichnung

